

Условия дистанции PRO



Контрольное время прохождения дистанции (всех этапов) – 2 часа.

Результат команды, финишировавшей по истечении контрольного времени не учитывается.

СТАРТ

Получите на старте комплект карт, чип для электронной отметки и карточку для отметки компостером. Одновременный старт 6 команд строго по времени стартового протокола, по сигналу судьи.

Для прохождения регистрации необходимо прийти заранее, примерно за 30 мин до старта.

1 . БИАТЛОН

Этап проходит обоими участниками команды по очереди в виде эстафеты. Каждый участник пробегает круг, отмечаясь на промежуточных КП, и попадает на стрелковый рубеж (см. увеличенную карту). Рубеж оборудован 3-мя луками.

Стрельба производится в порядке живой очереди. Обгоните своих соперников, чтобы стрелять первым!

Участник дважды стреляет с 10-ти метров из лука по мишени 50x50см.

После стрельбы надо отметить чипом у судьи количество попаданий (1 или 2), а за каждый промах пробежать штрафные КП.

За один промах участник должен отметить на штрафном КП №1, а за два промаха на КП №1 и КП №2.

В завершении передать на старте эстафету напарнику.

2 . ЛОГИКА

Старт этапа обозначен на увеличенной карте.

Вам предстоит ответить последовательно на 3 логических вопроса. Результат каждого ответа - это номер последующего вопроса (от 1 до 9). Номер первого вопроса для команды определяется жеребьёвкой и соответствует второй цифре номера команды. Полученные 4 числа (считая номер первого вопроса) соответствуют номерам дополнительных контрольных пунктов (КП), на которых нужно отметить чипом на этапе **ОРИЕНТИРОВАНИЕ**.

Дополнительные контрольные пункты (КП1 - КП9) обозначены на карте другим цветом. Отметиться надо только на четырёх из девяти!

3 . ОРИЕНТИРОВАНИЕ

Этап предполагает любую последовательность взятия КП. (на выбор)

Отметка на КП производится компостером в карточке. Отметка на дополнительных четырех КП чипом.

Разделение участников команды не допускается, возможны проверки на дистанции.

4 . СПОРТИВНЫЙ ЛАБИРИНТ

Старт этапа обозначен на увеличенной карте.

Команде необходимо пробежать дистанцию, указанную на схеме, отметившись на каждом КП компостером в карточке участника, в соответствующей клетке.

Количество КП – 6.

ФИНИШ

Отметьтесь на финишной станции чипом.

Считайте данные с чипа в финишной палатке, сдайте карты и карточку для отметки судьё. Чип верните в палатку регистрации и не забудьте получить залог.

Техническая информация:

Первая карта.

Карта этапа **ОРИЕНТИРОВАНИЕ** масштаба 1:7500. Формат карты А4. Количество основных КП – 15, количество КП этапа **ЛОГИКА** – 4.

Вторая карта.

Врезка района старта масштаба 1:2500. Схема этапа **СПОРТИВНЫЙ ЛАБИРИНТ** – 6 КП.

Карты вложены в файл формата А4.