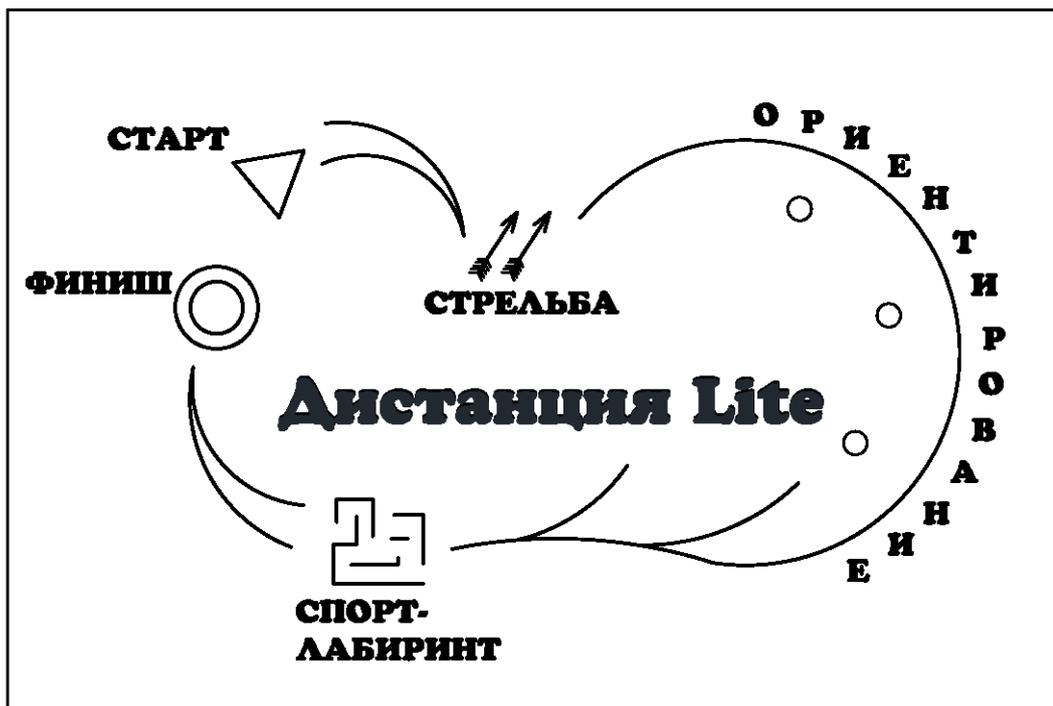


Условия дистанции LITE



Контрольное время прохождения дистанции (всех этапов) – 2 часа.

Результат команды, финишировавшей по истечении контрольного времени не учитывается.

СТАРТ

Получите на старте комплект карт, чип для электронной отметки и карточку для отметки компостером. По сигналу судьи стартуйте, отметившись на стартовой станции чипом.

Время в стартовом протоколе – примерное время старта Вашей команды. Для прохождения регистрации необходимо прийти заранее, примерно за 30мин до старта.

1. СТРЕЛЬБА ИЗ ЛУКА

Старт этапа обозначен на увеличенной карте.

Оба участника стреляют с одного лука по очереди. Каждый участник стреляет дважды с 10-ти метров по мишени 50x50см. После стрельбы надо отметить чипом у судьи количество попаданий каждого участника (1 или 2).

За каждый промах назначается временной штраф 5 мин.

2. ОРИЕНТИРОВАНИЕ

Этап предполагает любую последовательность взятия КП. (на выбор)

Отметка на КП производится чипом. Разделение участников команды не допускается, возможны проверки на дистанции.

3. СПОРТИВНЫЙ ЛАБИРИНТ

Старт этапа обозначен на увеличенной карте.

Команде необходимо пробежать дистанцию, указанную на схеме, отметившись на каждом КП компостером в карточке участника, в соответствующей клетке. Количество КП – 4.

ФИНИШ

Отметьтесь на финишной станции чипом.

Считайте данные с чипа в финишной палатке, сдайте карты и карточку для отметки судьё. Чип верните в палатку регистрации и не забудьте получить залог.

Техническая информация:

Первая карта.

Карта этапа ОРИЕНТИРОВАНИЕ масштаба 1:5000. Формат карты А4. Количество КП – 12.

Вторая карта.

Врезка района старта масштаба 1:2500. Схема этапа СПОРТИВНЫЙ ЛАБИРИНТ - 4 КП.

Карты вложены в файл формата А4.