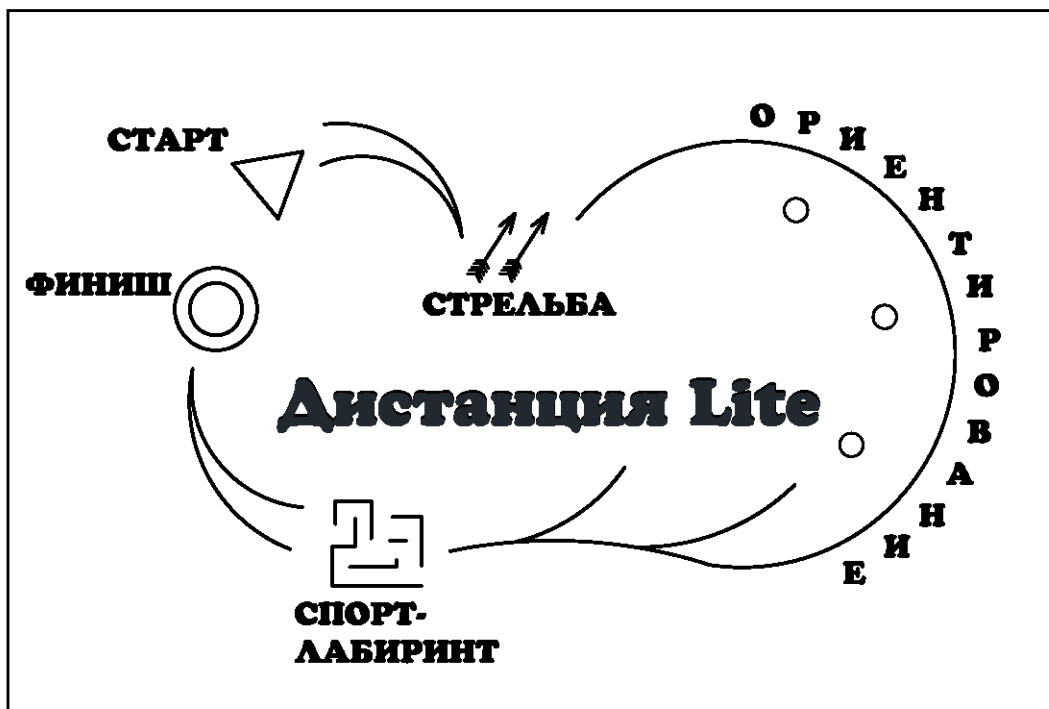


# Условия дистанции LITE



**Контрольное время прохождения дистанции (всех этапов) – 2 часа.**

Результат команды, финишировавшей по истечении контрольного времени не учитывается.

## **СТАРТ**

Получите на старте комплект карт, чип для электронной отметки и карточку для отметки компостером. По сигналу судьи стартуйте, отметившись на стартовой станции чипом.

Время в стартовом протоколе – примерное время старта Вашей команды. Для прохождения регистрации необходимо прийти заранее, примерно за 30мин до старта.

## **1. СТРЕЛЬБА ИЗ ЛУКА**

Старт этапа обозначен на увеличенной карте.

Оба участника стреляют с одного лука по очереди. Каждый участник стреляет дважды с 10-ти метров по мишени 50х50см. После стрельбы надо отметить чипом у судьи количество попаданий каждого участника (1 или 2).

За каждый промах назначается временной штраф 5 мин.

## **2. ОРИЕНТИРОВАНИЕ**

Этап предполагает любую последовательность взятия КП. (на выбор)

Отметка на КП производится чипом. Разделение участников команды не допускается, возможны проверки на дистанции.

## **3. СПОРТИВНЫЙ ЛАБИРИНТ**

Старт этапа обозначен на увеличенной карте.

Команде необходимо пробежать дистанцию, указанную на схеме, отметившись на каждом КП компостером в карточке участника, в соответствующей клетке. Количество КП – 4.

## **ФИНИШ**

Отметьтесь на финишной станции чипом.

Считайте данные с чипа в финишной палатке, сдайте карты и карточку для отметки судьей. Чип верните в палатку регистрации и не забудьте получить залог.

## **Техническая информация:**

### Первая карта.

Карта этапа ОРИЕНТИРОВАНИЕ масштаба 1:5000. Формат карты А4. Количество КП – 12.

### Вторая карта.

Врезка района старта масштаба 1:2500. Схема этапа СПОРТИВНЫЙ ЛАБИРИНТ - 4 КП.

Карты вложены в файл формата А4.