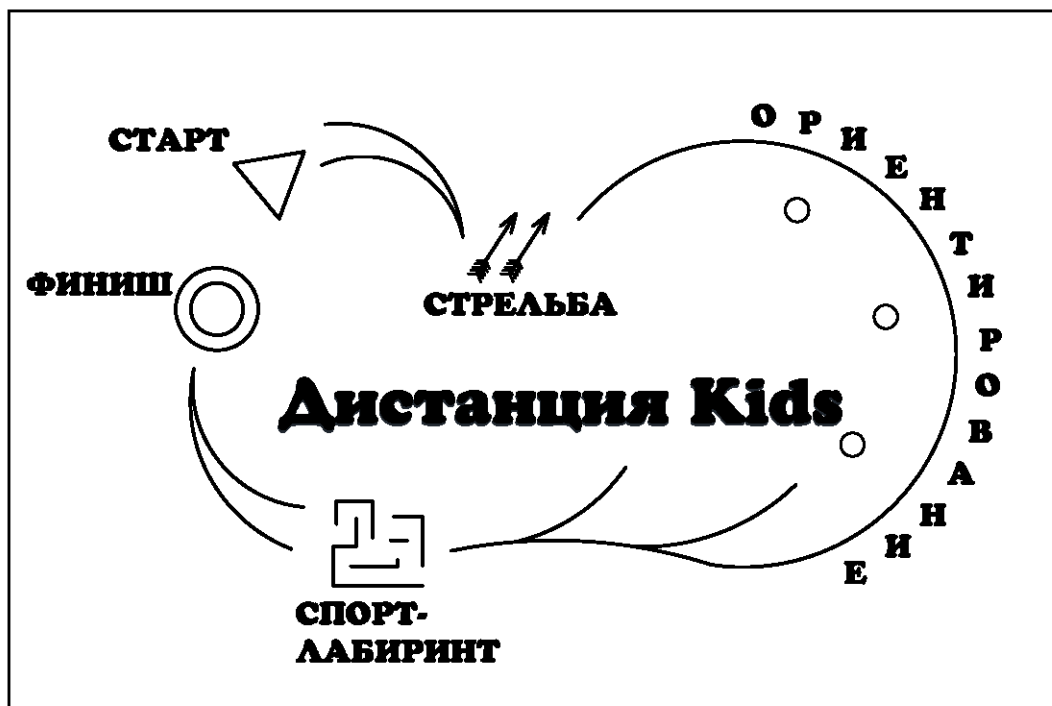


Условия дистанции KIDS

Все карты и схема дистанции совпадают с дистанцией Lite.

Отличие только на этапе ориентирование – выделено **красным**.



Контрольное время прохождения дистанции (всех этапов) – 2 часа.

Результат команды, финишировавшей по истечении контрольного времени не учитывается.

СТАРТ

Получите на старте комплект карт, чип для электронной отметки и карточку для отметки компостером. По сигналу судьи стартуйте, отметившись на стартовой станции чипом.

Время в стартовом протоколе – примерное время старта Вашей команды. Для прохождения регистрации необходимо прийти заранее, примерно за 30 мин до старта.

1. СТРЕЛЬБА ИЗ ЛУКА

Старт этапа обозначен на увеличенной карте.

Оба участника стреляют с одного лука по очереди. Каждый участник стреляет дважды с 10-ти метров по мишени 50х50см. После стрельбы надо отметить чипом у судьи количество попаданий каждого участника (1 или 2).

За каждый промах назначается временной штраф 5 мин.

2. ОРИЕНТИРОВАНИЕ

Этап предполагает любую последовательность взятия КП. (на выбор).

Необходимо отметить на любых 8 КП из 12 указанных на карте.

Отметка на КП производится чипом. Разделение участников команды не допускается, возможны проверки на дистанции.

3. СПОРТИВНЫЙ ЛАБИРИНТ

Старт этапа обозначен на увеличенной карте.

Команде необходимо пробежать дистанцию, указанную на схеме, отметившись на каждом КП компостером в карточке участника, в соответствующей клетке. Количество КП – 6.

ФИНИШ

Отметьтесь на финишной станции чипом.

Считайте данные с чипа в финишной палатке, сдайте карты и карточку для отметки судьей. Чип верните в палатку регистрации и не забудьте получить залог.

Техническая информация:

Первая карта.

Карта этапа ОРИЕНТИРОВАНИЕ масштаба 1:5000. Формат карты А4.

Количество обозначенных КП – 12. Взять необходимо 8 любых КП.

Вторая карта.

Врезка района старта масштаба 1:2500. Схема этапа СПОРТИВНЫЙ ЛАБИРИНТ – 4 КП.

Карты вложены в файл формата А4.